



INDEX

A

activate

- Image Stabilization [8-64](#)
- night enhanced snapshots [8-68](#)
- rule overlay [4-5](#)
- rules [4-4](#)

active objects [8-47](#)

add

- Appears event [5-4](#)
- Camera Tamper event [5-6](#)
- Disappears event [5-7](#)
- Dwell Time Data event [5-11](#)
- Dwell Time Threshold event [5-9](#)
- Enters event [5-13](#)
- event [4-2](#)
- Exits event [5-16](#)
- Inside event [5-18](#)
- Left Behind event [5-19](#)
- Loiters event [5-22](#)
- Occupancy Data event [5-24](#)
- Occupancy Threshold event [5-26](#)
- rule [4-2](#)
- schedules [4-18](#)
- Taken Away event [5-30](#)
- video tripwire event [4-7, 5-32](#)

alert polling [2-1](#)

alert streaming [2-1](#)

analytics

- configuring for VSM [2-4](#)
- home page [1-1](#)

licenses

- changing behavior [3-3](#)
- configuration [3-1](#)
- overview [3-1](#)
- supported features [3-2](#)
- upgrading [3-3](#)
- viewing [3-2](#)

version, viewing [2-1](#)

Anything objects [5-2, 8-47](#)

Appears event [5-4](#)

- add [5-4](#)
- create [5-4](#)
- edit [5-4](#)
- troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

area of interest [4-12, 4-14, 8-64](#)

Auto-acquire views [1-4, 8-58](#)

Auto-force views [1-4, 8-58](#)

automatic forcing of views [1-4, 8-58](#)

B

Bad Signal [8-40, 8-41](#)

black stripes around views [8-63, 8-65](#)

brush [8-22](#)

buffer size [2-1](#)

C

calibration [7-1, 8-33, 8-62](#)

camera hardware considerations [8-24](#)

camera jitter [8-64, 8-66](#)

camera placement [8-22](#)

camera settings for calibration [8-33](#)

Camera Tamper event [5-6, 8-46, 8-60](#)

add [5-6](#)

create [5-6](#)

edit [5-6](#)

troubleshooting [8-46](#)

cannot

add Camera Tamper [8-60](#)

add rules [8-61](#)

combine events [8-61](#)

reset parameters [8-63](#)

save parameters [8-61](#)

channel

calibration [7-1](#)

configuration [2-1](#)

Cisco Video Surveillance Manager. *see* VSM

classification of objects [5-2](#)

coastline [8-4, 8-22](#)

Content Transfer Encodings [2-1](#)

contrast problems [8-22, 8-38, 8-40, 8-41](#)

copy

filters [4-37](#)

rules [4-5](#)

schedules [4-18](#)

Counting Sensitivity [8-35](#)

count streaming [2-1](#)

count tally [2-1](#)

create

Appears events [5-4](#)

Camera Tamper events [5-6](#)

Disappears events [5-7](#)

Dwell Time Data events [5-11](#)

Dwell Time Threshold events [5-9](#)

Enters events [5-13](#)

Exits events [5-16](#)

Inside events [5-18](#)

Left Behind events [5-19](#)

Loiters events [5-22](#)

Occupancy Data events [5-24](#)

Occupancy Threshold events [5-26](#)

rules [4-2](#)

schedules [4-18](#)

Taken Away events [5-30](#)

video tripwire events [4-7, 5-32](#)

crosshairs [7-1](#)

custom response fields [4-21](#)

D

deactivate

Image Stabilization [8-64](#)

night enhanced snapshots [8-68](#)

rule overlay [4-5](#)

rules [4-4](#)

default parameter values [6-12, 6-16](#)

delete

area of interest [4-12](#)

filters [4-38](#)

object filters [4-38](#)

rules [4-4](#)

descriptions of parameters [6-4](#)

Detected as Inserted [8-15](#)

device

configuration [2-1](#)

ID [2-1](#)

name [2-1](#)

restart [2-1](#)

status [2-1](#)

time [2-1](#)

Disappears event [5-7](#)

add [5-7](#)

create [5-7](#)

edit [5-7](#)

troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

draw

area of interest [4-12](#)

Mullti-line tripwire [4-7](#)

multi-segment tripwire [4-7](#)

video tripwire [4-7](#)

- duplicate alerts [8-13](#)
- duration objects are stationary [8-37](#)
- Dwell Time Data event [5-11, 8-38](#)
 - add [5-11](#)
 - create [5-11](#)
 - edit [5-11](#)
 - troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27, 8-38](#)
- Dwell Time Threshold event [5-9](#)
 - add [5-9](#)
 - create [5-9](#)
 - edit [5-9](#)
 - troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

E

- edit
 - Appears events [5-4](#)
 - area of interest [4-12](#)
 - Camera Tamper events [5-6](#)
 - Disappears events [5-7](#)
 - Dwell Time Data events [5-11](#)
 - Dwell Time Threshold events [5-9](#)
 - Enters events [5-13](#)
 - events [4-2](#)
 - Exits events [5-16](#)
 - Inside events [5-18](#)
 - Left Behind events [5-19](#)
 - Loiters events [5-22](#)
 - Occupancy Data events [5-24](#)
 - Occupancy Threshold events [5-26](#)
 - rules [4-2](#)
 - schedules [4-18](#)
 - Taken Away events [5-30](#)
 - video tripwire events [4-7, 5-32](#)
- Enters event [5-13, 8-13](#)
 - add [5-13](#)
 - create [5-13](#)
 - edit [5-13](#)
 - troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

- Error status [2-1](#)
- event [5-1, 5-3](#)
 - add [4-2](#)
 - Appears [5-4](#)
 - Camera Tamper [5-6](#)
 - Disappears [5-7](#)
 - Dwell Time Data [5-11](#)
 - Dwell Time Threshold [5-9](#)
 - edit [4-2](#)
 - Enters [5-13](#)
 - Exits [5-16](#)
 - Inside [5-18](#)
 - Left Behind [5-19](#)
 - Loiters [5-22](#)
 - multi-line tripwire [5-32](#)
 - multi-segment tripwire [5-32](#)
 - Occupancy Data [5-24](#)
 - Occupancy Threshold [5-26](#)
 - Taken Away [5-30](#)
 - video tripwire [5-32](#)
- event counting troubleshooting [8-35](#)
- event push receivers
 - configuring [2-3](#)
 - configuring for VSM [2-4](#)
- Exits event [5-16, 8-13](#)
 - add [5-16](#)
 - create [5-16](#)
 - edit [5-16](#)
 - troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
- expand view [4-5, 8-61](#)

F

- false alarm troubleshooting [8-2, 8-4, 8-5, 8-13, 8-14, 8-15, 8-42, 8-46](#)
- fence [8-22](#)
- filters [4-22, 4-23, 4-27, 4-28, 4-36](#)
 - add [4-22](#)
 - copy [4-37](#)

delete [4-38](#)
 in troubleshooting [8-2, 8-22, 8-27](#)
 irregular shape or motion [4-22, 4-27](#)
 maximum size [4-22, 4-28](#)
 minimum size [4-22, 4-28](#)
 parameter list [6-15](#)
 remove [4-38](#)
 size change [4-22, 4-23](#)
 size change ratio [4-26](#)
 tide [8-4](#)
 firmware version [2-1](#)
 foliage [8-22](#)
 force views [1-6, 8-50, 8-58](#)

G

glare [8-22](#)
 ground plane [4-12, 4-14](#)

H

hardware version [2-1](#)
 home page, analytics [1-1](#)
 Human objects [5-2](#)

I

image plane [4-12, 4-14](#)
 Image Stabilization [8-63, 8-64, 8-65, 8-66](#)
 improve rule configuration [8-5](#)
 Inserted for Minimum Time [8-15](#)
 Inside event [5-18, 8-13](#)

- add [5-18](#)
- create [5-18](#)
- edit [5-18](#)
- troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

 integrating video analytics with VSM [2-4](#)
 irregular shape or motion filter [4-22, 4-27](#)

K

known view [1-4, 8-54](#)

L

last reboot time [2-1](#)
 leaves [8-22](#)
 Left Behind event [5-19, 8-13](#)

- add [5-19](#)
- create [5-19](#)
- edit [5-19](#)
- troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

 licenses

- changing behavior [3-3](#)
- configuration [3-1](#)
- overview [3-1](#)
- supported features [3-2](#)
- upgrading [3-3](#)
- viewing [3-2](#)

 lighting [8-22, 8-24, 8-25](#)
 Loiters event [5-22](#)

- add [5-22](#)
- create [5-22](#)
- edit [5-22](#)
- troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

 lux requirements [8-24, 8-25](#)

M

manage rules [4-1](#)
 manufacturer name [2-1](#)
 maximum number of points [8-64](#)
 maximum size filter [4-22, 4-28, 8-26](#)
 metadata streaming [2-1](#)
 minimize view [4-5](#)
 minimum object size [8-44](#)
 minimum size filter [4-22, 4-28, 8-26](#)
 missed events troubleshooting [8-5, 8-27](#)

missing parameters [8-63](#)
 missing reset button [8-63](#)
 model number [2-1](#)
 modified from default [6-15](#)
 multi-line tripwires [4-7, 5-32, 8-20](#)
 multi-segment tripwires [4-7, 5-32, 8-5, 8-20](#)

N

Never Seen Before [8-15](#)
 night enhanced snapshots [8-62, 8-68](#)
 noise in video signal [8-67](#)
 numbered parameters [6-2](#)

O

object filters [4-22, 4-23, 4-27, 4-28, 4-36](#)
 add [4-22](#)
 delete [4-38](#)
 in troubleshooting [8-2, 8-22, 8-27](#)
 irregular shape and motion [4-22, 4-27](#)
 maximum size [4-22, 4-28](#)
 minimum size [4-22, 4-28](#)
 remove [4-38](#)
 size change [4-22, 4-23](#)
 size change ratio [4-26](#)
 tide [8-4](#)
 objects [5-1, 5-2, 8-47](#)
 active [8-47](#)
 Anything [5-2](#)
 calibration for [7-1](#)
 classification [5-2](#)
 duration stationary [8-37](#)
 minimum size [8-44](#)
 passive [8-47](#)
 People Verification [8-42](#)
 representative [4-36](#)
 Vehicle [5-2](#)

Occupancy Data event [5-24](#)
 add [5-24](#)
 create [5-24](#)
 edit [5-24](#)
 troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Occupancy Threshold event [5-26](#)
 add [5-26](#)
 create [5-26](#)
 edit [5-26](#)
 troubleshooting [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 OK status [2-1](#)
 overlay [4-5](#)

P

parameters [8-61, 8-63](#)
 by category [6-2](#)
 default values [6-12, 6-16](#)
 description [6-4](#)
 filter list [6-15](#)
 modified from default [6-15](#)
 overview [6-1](#)
 restart required [6-12, 6-17](#)
 restore default values [6-16](#)
 save [6-17](#)
 test changes [6-17](#)
 troubleshooting by category [6-2](#)
 unsaved changes [6-15](#)
 passive objects [8-47](#)
 pause video [4-7](#)
 People-only Classification [7-1, 7-5, 8-32, 8-33, 8-63](#)
 People Verification [8-42](#)
 Person objects [5-2, 8-63](#)
 pixel border for Image Stabilization [8-65](#)
 play video [4-7](#)

R

rain [8-22](#)
 ratio for size change filters [4-26](#)
 reboot time [2-1](#)
 recommended representative objects [4-36](#)
 remove
 area of interest [4-12](#)
 filters [4-38](#)
 object filters [4-38](#)
 rules [4-4](#)
 video tripwire [4-7](#)
 representative objects [4-36](#)
 restart
 channel after parameter change [6-17](#)
 device [2-1](#)
 restart required [6-12, 6-17](#)
 restore default parameter values [6-16, 8-63](#)
 rule overlay [4-5](#)
 rules [4-2, 8-61](#)
 activate [4-4](#)
 add [4-2](#)
 Appears [5-4](#)
 Camera Tamper [5-6](#)
 copy [4-5](#)
 create [4-2](#)
 deactivate [4-4](#)
 delete [4-4](#)
 Disappears [5-7](#)
 Dwell Time Data [5-11](#)
 Dwell Time Threshold [5-9](#)
 edit [4-2](#)
 Enters [5-13](#)
 Exits [5-16](#)
 improving [8-5](#)
 Inside [5-18](#)
 Left Behind [5-19](#)
 Loiters [5-22](#)
 management [4-1](#)

 Occupancy Data [5-24](#)
 Occupancy Threshold [5-26](#)
 overview [4-1](#)
 remove [4-4](#)
 schedules [4-18](#)
 Taken Away [5-30](#)
 video tripwire [5-32](#)
 run schedule all the time [4-18](#)

S

save parameters [6-17](#)
 schedules [4-18](#)
 shadows [8-14, 8-22, 8-38](#)
 size change filter [4-22, 4-23, 4-26](#)
 Snapshot Image Content [2-1](#)
 snow [8-22](#)
 stationary object
 duration [8-37](#)
 monitoring time [8-45](#)
 stop video [4-7](#)

T

Taken Away event [5-30, 8-13](#)
 add [5-30](#)
 create [5-30](#)
 edit [5-30](#)
 reduce false alarms [8-15](#)
 target polling [2-1](#)
 target streaming [2-1](#)
 test
 parameter changes [6-17](#)
 rules [4-4](#)
 tide filter [8-4](#)
 tides [8-4](#)
 troubleshoot [8-1](#)
 Appears alerts [8-45](#)
 Appears events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)

Bad Signal [8-40, 8-41](#)
 calibration [8-33, 8-62](#)
 Camera Tamper [8-60](#)
 Camera Tamper false alarms [8-46](#)
 cannot add points [8-64](#)
 coastline [8-4](#)
 contrast [8-22, 8-38, 8-40, 8-41](#)
 counting [8-35](#)
 Disappears events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Dwell Time Data events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27, 8-38](#)
 Dwell Time Threshold events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Enters events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Exits events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 expand snapshot [8-61](#)
 false alarms [8-2, 8-4, 8-5, 8-14, 8-15, 8-42, 8-46](#)
 foliage [8-22](#)
 glare [8-22](#)
 Image Stabilization [8-66](#)
 Inside events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Left Behind events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Loiters events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 missed events [8-5, 8-27](#)
 night enhanced snapshots [8-62](#)
 noise in video signal [8-67](#)
 Occupancy Data events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 Occupancy Threshold events [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 overview [8-1](#)
 parameters [6-2, 8-61, 8-63](#)
 rules [8-61](#)
 shadows [8-14, 8-22](#)
 Taken Away false alarms [8-15](#)
 video tripwires [8-2, 8-5, 8-20, 8-27](#)
 views [8-48, 8-49, 8-51, 8-53, 8-54, 8-55, 8-56, 8-57, 8-58](#)
 waves [8-4, 8-22](#)

U

unknown view [1-4, 1-6, 8-48, 8-50, 8-51, 8-54, 8-56, 8-57](#)
 unsaved parameter changes [6-15](#)

User-controlled views [1-4, 8-57](#)
 UTC [2-1](#)

V

Vehicle objects [5-2](#)
 video analytics, configuring for VSM [2-4](#)
 video playing [4-7](#)
 video tripwire

- cannot add points [8-64](#)
- draw [4-7](#)
- edit [4-7](#)
- troubleshooting [8-2, 8-5, 8-13, 8-20, 8-27](#)

 video tripwire event [5-32](#)

- add [5-32](#)
- create [5-32](#)
- edit [5-32](#)

 view rules [4-1](#)
 views [8-48, 8-49, 8-50, 8-51, 8-53, 8-54, 8-55, 8-56, 8-57](#)

- expand [4-5, 8-61](#)
- force [1-6, 8-50, 8-58](#)
- playing video [4-7](#)
- troubleshoot [8-48, 8-49, 8-50, 8-51, 8-53, 8-54, 8-55, 8-56, 8-57, 8-58](#)

 VSM, configuring event push receivers for [2-4](#)

W

walls [8-22](#)
 Warning status [2-1](#)
 water [8-4, 8-22](#)
 waves [8-4, 8-22](#)

X

x-deflate [2-1](#)
 x-identify [2-1](#)
 x-xml-token [2-1](#)
 x-xml-token-deflate [2-1](#)

